

CATÁLOGO DE CURSOS



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



ÍNDICE



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



01 Presentación



02 Archicad (Arquitectura)



03 Comunicación
Organizacional



04 Elaboración de
Planos en AutoCAD
(Arquitectura)



05 Elaboración de Renders 3D en Revit



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



06 Ética Laboral



07 Excel Básico



08 Excel Intermedio



09 Excel Avanzado



10 Inglés Básico



INSTITUTO
TECNOLÓGICO
DE TLAXCALA



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



11 Inteligencia Emocional Para El Manejo de Conflictos en El Ámbito Laboral



12 Liderazgo Efectivo y Excelencia en el Servicio



13 Métodos Computacionales (Arquitectura)



14 Ofimática



15 Programación de microcontroladores





TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



16 Programación de PLC's



17 Programación en Java



18 Programación En Labview Básica



19 Programación En Labview Intermedia



20 Programación en Labview Avanzado



INSTITUTO
TECNOLÓGICO
DE TLAXIACO



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



21 Programación en PHP



22 Superación Personal



PRESENTACIÓN

El Instituto Tecnológico de Tláhuac es uno de los 268 institutos y centros que conforman al Tecnológico Nacional de México. Es una escuela de nivel superior que inició sus actividades en septiembre de 2008 y fue la primera escuela de nivel superior pública en la Delegación Tláhuac.

Con un desempeño de vanguardia en desarrollo profesional sustentado y sustentable con el objetivo de conformar una sociedad justa y equitativa, el compromiso del Instituto Tecnológico de Tláhuac es el de contribuir al desarrollo nacional a través de la formación de profesionales, para lo cual cuenta con infraestructura y personal especializado y apto para impartir capacitación en diversas áreas del conocimiento.

Los cursos de capacitación ofrecen temas vanguardistas que brindan las herramientas necesarias para enfrentar el mundo globalizado actual, contribuyen al desarrollo de ejecutivos y empresarios con carácter emprendedor, competitivos, enfocados a resultados de negocio y con un alto sentido humano, su amplia diversidad permite el desarrollo de actitudes y habilidades operativas, los cursos son impartidos por ponentes especializados y actualizados que permiten adoptar un panorama integral además de contar con cuotas accesibles.



Archicad (Arquitectura)

Temario:

1. Entorno de trabajo.
 - Interfaz del programa: (Barra de menú, Paleta de herramientas, Cuadro de información, Mapa del proyecto, Ventana de propiedades y Ventana de dibujo.):
 - Uso y creación de espacios de trabajo.
2. Operaciones básicas de manipulación de documentos.
 - Creación de documentos y ajuste de preferencias de proyecto.
 - Creación de documentos a partir de plantillas.
 - Navegación del proyecto: Plantas, alzados, cortes, detalles y perspectivas
 - Manejo de capas, trazadores y plantillas.
3. Manejo de la Paleta de herramientas de documento.
 - Herramienta de selección y marco de selección.
 - Herramientas de dibujo 2d: Línea, arco, polilínea, acotación, trama, cota de nivel y texto.
 - Utilización de la paleta flotante.
 - Creación de ejes: Definiciones generales.
 - Importación de un documento dwg (AutoCAD): Definir traductor.
4. Utilización de la Paleta de herramientas de diseño.
 - Creación de muros: Definir opciones de muro.
 - Edición de muros por medio de nodos de control y la paleta flotante.
 - Creación de losas de entpiso: Definir opciones de losas.
 - Inserción de puertas y ventanas: Definir opciones de puertas y ventanas.
 - Creación de cubiertas rectangulares, poligonales y tipo cúpula o albeadas: Definir opciones de cubiertas.
 - Insertar y crear escaleras: Definición de opciones de escalera.
 - Crear detalles y zonas: Definir opciones.
 - Creación de mallas o terrenos: Definir opciones y utilización de la varita mágica.
 - Creación de muros cortina: Esquema, marcos, paneles uniones y accesorios.
 - Utilizar y cargar texturas de materiales a la biblioteca de Archicad: Tipos de motor 3D.
 - Creación de cortes: Definir parámetros de cortes
5. Extras de Diseño.
 - Creación de estructuras "trussmaker": Opciones de diseño.
 - Gestor de perfiles: Tipo de elemento a crear (muro, columna o trabe).
6. Navegación en el modelo 3D.
 - Tipo de perspectivas: Axonométrica y genérica.
 - Tipos de proyección: Paralela, superior, frontal, Isométrica, etc.
 - Definiciones de sol, ubicación, orientación y fecha.
 - Exportar modelo 3D en los principales formatos.
- Visualización.
- Reproducción desde el teclado.
7. Creación de renders, recorridos virtuales, objetos y escenas VR.
 - Renders: Definir motor fotorrendering interno, mano alzada, z-buffer y lightworks.
 - Recorridos virtuales: Colocación y definición de cámaras.
 - Objetos VR "vistas exteriores": Definición de parámetros
 - Escenas VR "vistas interiores": Definición de parámetros.
8. Exportar y salida de impresión.
 - Creación de masters o layout: Definición de medida y escala.
 - Creación de libro de planos: Insertar dibujos 2d y 3d.
 - Exportar y salida de impresión.
 - Exportar en los diferentes formatos: Tipo de formatos (pdf, dwg, dxf, jpg, png).
 - Targets.

Beneficios:

Enseñar elementos para el manejo de otro software que le permite diseñar, ambientar, modelar, estructurar, calcular y presentar un proyecto de forma vertical; es decir, todos los elementos anteriormente mencionados en un solo archivo y en el mismo programa de cómputo en 2 y 3 dimensiones.

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas

4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA

Comunicación Organizacional

Temario:

- I. Comunicación y organización, procesos de comunicación, barreras, motivación y productividad.
- II. Comunicación e imagen institucional.
- III. Comunicación interpersonal.
- IV. Comunicación efectiva.
- V. Comunicación organizacional.
- VI. Planeación estratégica.
- VII. Escuela de relaciones humanas.

Beneficios:

Identificar lo que compone la Cultura Organizacional para que el participante reconozca el clima laboral donde se desenvuelve, evalúe los valores, tradiciones y costumbres en las instituciones y así desarrollar estrategias de comunicación corporativa necesarias para una comunicación abierta y clara y con ello obtener un cambio de actitud del personal y poder generar identidad corporativa.

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas
4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA



Elaboración de Planos en AutoCAD (Arquitectura)

Temario:

Beneficios:

Enseñar elementos para el manejo de otro software que le permite diseñar, ambientar, modelar, estructurar, calcular y presentar un proyecto de forma vertical; es decir, todos los elementos anteriormente mencionados en un solo archivo y en el mismo programa de cómputo en 2 y 3 dimensiones.

HORARIOS:

PRESENCIAL
20 Horas
4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO
20 Personas

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA

Elaboración de Renders 3D Revit 1



Temario:

Arquitectura.

Beneficios:

Enseñar los elementos para el manejo del software, el cual permite visualizar en tercera dimensión los acabados, formas, espacios de manera virtual (maquetas virtuales).

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas

4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA



Temario:

del curso.

lores?

la veracidad.

dad social.

¿?

Beneficios:

Promover la cultura de los valores éticos y morales como eje motivacional en la práctica laboral y personal

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas

4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA



Temario:

Manejo de celdas.

Formatos de celdas.

Manejo de libros de trabajo.

Manejo de Excel.

Manejo de herramientas y

Beneficios:

Conocer la estructura básica de manejo y operación de una hoja de cálculo.

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas

4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

SEDE

INSTITUTO

EMPRESA



Temario:

Formato de celdas de diferente tipo.

Operadores de cálculo y en

manejo de información.

Importación y Exportación de Datos.

Seguridad.

Beneficios:

Adquirir técnicas de seguridad, búsqueda, Importación/Exportación de Datos así como creación y manejo de macros que faciliten un mejor conocimiento y administración de una hoja de cálculo.

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas

4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA

Excel Avanzado



Temario:

Beneficios:

Aplicar herramientas para la organización y presentación de la información de forma dinámica en una hoja de cálculo, para su entendimiento y valoración en la toma de decisiones.

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas

4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA

Inglés Básico



Temario:

Beneficios:

Este curso tiene como propósito desarrollar las competencias lingüísticas y sociolingüísticas de los alumnos mediante una preparación integral adecuada en el aprendizaje de una lengua extranjera, para que el estudiante pueda:

- Comprender de manera general y específica textos cortos.
- Poseer estrategias para comprender estructuras gramaticales y vocabulario nuevo.
- Producir textos cortos coherentes dominando las estructuras, vocabulario y ortografía básicos.
- Comprender diálogos.

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas
4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

La Voz Pasiva

De Cantidad.

Las Palabras.

Simple y

Simple y Continuo.

Posiciones.

Los Modales.

Simple Perfecto

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA



Inteligencia emocional para el manejo de conflictos en el ámbito laboral

Temario:

I. ¿Qué es la inteligencia emocional?
II. Felicidad y bienestar en el trabajo.
III. ¿Cómo se generan las emociones?
IV. ¿Cómo se gestionan las emociones?
V. ¿Cómo se gestionan las emociones en el trabajo?
VI. ¿Cómo se gestionan las emociones en el grupo de trabajo?
VII. ¿Cómo se gestionan las emociones en el entorno laboral?
VIII. ¿Cómo se gestionan las emociones en el entorno laboral?
IX. ¿Cómo se gestionan las emociones en el entorno laboral?
X. ¿Cómo se gestionan las emociones en el entorno laboral?

Beneficios:

Desarrollar técnicas y estrategias para aprender a regular las emociones y así generar defensas para la reacción positiva ante la tensión y el estrés laboral.

HORARIOS:

PRESENCIAL
20 Horas
4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO
20 Personas

X. Conexión emocional.

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA



Liderazgo efectivo y excelencia en el servicio.

Temario:

Beneficios:

Proporcionar a los participantes herramientas para la gestión de equipos de alto rendimientos, desarrollo de sus propias competencias, así como aprender y poner en práctica métodos eficaces y funcionales para ofrecer un servicio personalizado que exceda las expectativas del cliente.

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas

4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

XII. Problemas cotidianos.

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA

Métodos computacionales (Arquitectura)



Temario:

Computación

Modelación

de las técnicas de problemas

de los de

de y de

de escala para

de y

Beneficios:

Aportar al perfil del Arquitecto los elementos para el manejo de otro software que le permita diseñar, ambientar, modelar, estructurar, calcular y presentar un proyecto de forma vertical; es decir, todos los elementos anteriormente mencionados en un solo archivo y en el mismo programa de cómputo en 2 y 3 dimensiones.

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas

4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

SEDE

INSTITUTO

EMPRESA

Ofimática

Temario:

Módulo 1. Fundamentos del ordenador.

- 1.1 Arquitectura de un PC.
- 1.2 Descripción de los componentes.
- 1.3 Tipos de ordenadores.
- 1.4 Conexión de periféricos.
- 1.5 El sistema operativo.
- 1.6 Los programas.
- 1.7 Interconexión de Pc.

Módulo 2. Windows vista.

- 2.1 Los conceptos fundamentales.
- 2.2 Trabajar en el escritorio.
- 2.3 Personalizar el escritorio.
- 2.4 Organizar archivos y carpetas.
- 2.5 El trabajo con archivos.
- 2.6 La galería fotográfica.
- 2.7 Uso del reproductor de audio y video.
- 2.8 Grabar un CD o DVD.

Módulo 3. Tratamiento de textos Word.

- 3.1 Primeros pasos en Word 2007.
- 3.2 Editar y guardar documentos.
- 3.3 Modos de ver los documentos.
- 3.4 Moverse por el documento.
- 3.5 Modificar el texto.
- 3.6 Revisión de la ortografía.
- 3.7 Formatos de Párrafo.
- 3.8 Formato e página.
- 3.9 Encabezados, notas y pies.
- 3.10 Añadir imágenes.
- 3.11 Impresión de documentos

Módulo 4: Hojas de cálculo con Excel.

- 4.1 Introducción a Excel 2007.
- 4.2 Libros y hojas de cálculo.
- 4.3 Introducir datos en una hoja de cálculo.
- 4.4 Modificar hojas de cálculo.
- 4.5 Organizar e imprimir las hojas.
- 4.6 Formato de celdas.
- 4.7 Fórmulas básicas.

Módulo 5: Navegación por internet.

- 5.1 Qué es la Web.
- 5.2 Vínculos, URL e hiperespacio.
- 5.3 Páginas y Sitios Web - Navegar por la Web.
- 5.4 Búsquedas de información.
- 5.5 Guardar e imprimir información.
- 5.6 Direcciones de interés general

Módulo 6: El correo electrónico.

- 5.1 El programa Outlook de Windows.
- 5.2 Crear y modificar un correo electrónico.
- 5.3 Enviar y recibir correos.
- 5.4 Responder, eliminar, reenviar correos.
- 5.5 Imprimir mensajes.
- 5.6 La libreta de direcciones.

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA

Beneficios:

Aprender el manejo de las herramientas tecnológicas que actualmente se utilizan en las organizaciones con la finalidad de coadyuvar en las actividades diarias de la oficina, sistematizando los procesos y procedimientos de la información

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas

4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

- 5.11 Adjuntar archivos a mails.
- 5.12 Mails de Hotmail, Yahoo o Gmail.

Programación de Microcontroladores

Temario:

Beneficios:

Aprender a programar Microcontroladores PIC, para diseñar e implementar diversas aplicaciones (Arquitectura de un Microcontrolador, Programación y Simulación por Software). Sacando provecho de las herramientas necesarias de conocimiento para realizar sistemas básicos, basado en la tecnología de los Microcontroladores PIC de Microchip, realizando prácticas de problemas comunes.

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas
4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

Módulo 1. Conocimientos previos.

1.1 Introducción.

1.2 Tipos de Microcontroladores.

1.3 Fundamentos de Lenguaje Ensamblador.

1.4 Descripción general de las instrucciones.

Módulo 2. Inicio de programación en el PIC.

2.1 Empezando un proyecto en el MPLAB para programar PIC's.

2.2 Configuración del PIC.

2.3 Configuración de puertos:

- Partes de un programa y su funcionamiento.
- Subrutinas.
- Programación del PIC.

Módulo 3. Programación en PIC.

3.1 Manejo de arreglos de datos en RAM y Flash.

3.2 Modos de direccionamientos.

Módulo 4. Periféricos y componentes externos.

4.1 Comunicación serial.

4.2 Protocolos comunes para comunicación serial.

4.3 Subrutina del PIC.

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA

Programación PLC



Programación de PLC's

Temario:

Módulo 1. Introducción a los Automatas Lógicos Programables

- 1.1 ¿Qué es un autómata programable?
- 1.2 Utilidad de los PLC.
- 1.3 Partes que componen un PLC..

Módulo 2. Conceptos Básicos

- 2.1 Conceptos básicos del funcionamiento de un PLC
- 2.2 Tipos de E/S del PLC
- 2.3 Cableado del PLC.

Módulo 3. Inicio de programación de PLC

3.1 Circuitos básicos en diagrama de relés:

- Serie-paralelo
- Enclavamiento
- Temporizadores
- Contadores

3.2 Programación de los circuitos básicos.

3.3 Software de programación de PLC's

- Programación de circuitos básicos

- Diagrama de relés

Módulo 4. Prácticas de programación

- 4.1 Planteamiento y resolución de problemas dirigidos a la programación de PLC's.

Beneficios:

El participante podrá desarrollar habilidades y conocimientos sólidos en los sistemas S7-200 de la marca Siemens.

Estará directamente en contacto con equipo sobre el cual desarrollará programas y mostrará su habilidad para el manejo de los problemas reales a través del PLC.

Aprenderá técnicas para analizar la lógica de un sistema eléctrico, mecánico, hidráulico y/o neumático para automatizarlo.

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas
4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA

Programación en Java

Temario:

Beneficios:

Conocer las herramientas del lenguaje de programación Java para su aplicación en la construcción de productos de Software, para los diferentes contextos del ámbito de educación, laboral y tecnológico.

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas

4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

1. La tecnología Java.
 - El lenguaje de programación Java.
 - La plataforma Java.
 - Tipos de programas en Java.
 - Compilación y ejecución de programas.
 - Creación de aplicaciones con el JDK.
 - Creación de applets con el JDK.
2. Estructura del lenguaje.
 - Comentarios.
 - Identificadores.
 - Palabras clave.
 - Literales.
 - Expresiones y operadores.
 - Variables y tipos de datos.
 - Bloques y sentencias.
3. Conceptos de la Programación Orientada a Objetos.
 - Clases y objetos.
 - Mensaje y métodos.
 - Encapsulamiento.
 - Herencia, Superclase y Subclases.
 - Polimorfismo.
 - Abstracción.
4. Trabajando con clases y objetos en Java.
 - Definición de clases.
 - Constructores y creación de objetos.
 - Acceso a variables y métodos.
 - Variables y métodos de clase.
 - Heredando clases en Java.
 - Sobrecarga de métodos.
 - Sobre escritura de métodos.
 - Clases abstractas.
 - Interfaces.
5. Paquetes y Modificadores de acceso.
 - Paquetes.
 - Modificadores de acceso.
 - Restricciones del modificador protected.
6. Excepciones.
 - Causa de las excepciones.
 - Manejo de las excepciones.
 - Jerarquía de las excepciones.
7. AWT, creación de applets y aplicaciones.
8. Flujos de Entrada/Salida (E/S).
9. Programación en red con sockets.
 - Conceptos.
 - Modelo de red en Java.
 - Mínimo servidor TCP y mínimo cliente TCP.
10. JDBC y Servlets.

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA

Programación en Labview básica

Temario:

Módulo 1. Explorando LabVIEW

- 1.1 Instrumentos virtuales (VIs).
- 1.2 Partes de un VI.
- 1.3 Inicio de un VI.
- 1.4 Explorador de proyectos
- 1.5 Panel frontal.
- 1.6 Diagrama de bloques.
- 1.7 Búsqueda de controles, Vis y funciones.
- 1.8 Selección de herramientas.
- 1.9 Flujo de datos.
- 1.10 Creación de unVI simple.

Módulo 2. Resolución de problemas y depuración de VIs

- 2.1 Utilidades de ayuda de LabVIEW.
- 2.2 Corrección de Vis rotos.
- 2.3 Técnicas de depuración.
- 2.4 Datos sin definir y gestión de errores.

Módulo 3. Implementación de VI

- 3.1 Diseño de panel frontal.
- 3.2 Tipos de datos de LabVIEW.
- 3.3 Documentos de código.

3.4 Bucles While.

3.5 Bucles For.

3.6 Temporización de Vis.

3.7 Transferencia de datos iterativa.

3.8 Representación de datos.

3.9 estructura

Beneficios:

El participante aprenderá la introducción práctica a la programación de Labview a través de un entorno de programación con ejercicios prácticos.

El curso le enseñará conceptos, características, Vis, y funciones de programación que podrá utilizar para comprender los paneles frontales, los diagramas funcionales, los iconos y los paneles conectores. Podrá usar las estructuras de programación y los tipos de datos existentes en Labview.

HORARIOS:

PRESENCIAL
20 Horas
4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO
20 Personas

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA

Programación en Labview Intermedia

Temario:

Módulo 1. Relacionar datos

1.1 Arrays.

1.2 Clusters.

1.3 Definiciones tipo

Módulo 2. Destinó de recursos

2.1 Comprender la E/S de ficheros.

2.2 E/S de ficheros de alto nivel.

2.3 Comprender la E/S de ficheros de bajo nivel.

2.4 Programación de tarjetas de adquisición de datos.

2.5 Programación de control de instrumentos.

2.6 Controladores de instrumentos.

Beneficios:

Aprenda cómo diseñar aplicaciones completas y autómatas con el entorno de desarrollo gráfico de Labview.

Aplique patrones de desarrollo de uno a múltiples ciclos para funcionalidad de aplicaciones técnicas de diseño comunes para implementar y distribuir aplicaciones de Labview para entorno de investigación y técnica para manejo de errores.

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas
4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA

Programación en Labview Avanzada

Temario:

Módulo 1. Desarrollo de aplicaciones modulares.

- 1.1 Compresión de la modularidad.
- 1.2 Creación del panel de iconos y conectores.
- 1.3 Uso de sub Vis.

Módulo 2. Técnicas y modelos de diseños comunes.

- 2.1 Programación secuencial.
- 2.2 Programación de estado.
- 2.3 Máquinas de estados.
- 2.4 Paralelismo.

Módulo 3. Uso de variables.

- 3.1 Paralelismo.
- 3.2 Variables.
- 3.3 Máquinas de estados.
- 3.4 Condiciones de carreras.

Beneficios:

En este tercer curso en el proceso de aprendizaje de labview aprender técnicas para diseñar, desarrollar probar y desplegar aplicaciones de Labview.

Aprenda cómo analizar los requerimientos de su aplicación, escoger el patrón de diseño adecuado, probar y desplegar rápidamente su diseño para reducir el tiempo de desarrollo y mejorar el rendimiento y estabilidad de la aplicación

HORARIOS:

PRESENCIAL
20 Horas
4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO
20 Personas

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA

Programación en PHP

Temario:

1. Introducción

- Qué es PHP y cómo funciona.
 - Elección de un entorno de desarrollo.
 - Requisitos para ejecutar PHP
- ### 2. Fundamentos de PHP: variables y tipos de datos.

- Archivos PHP.
- Aspectos importantes del lenguaje.
- Tipos de datos básicos: variables.
- Declaración de una variable.
- Alcance de la variable.
- Operadores y expresiones.
- Arrays: introducción.

3. Fundamentos de PHP: estructuras de control.

- Sentencias de control ¿para qué sirven?
- Condiciones. Operadores de comparación.
- Condiciones complejas. Operadores booleanos.
- Sentencia IF.
- Sentencias IF más complejas.
- Sentencia Switch.

4. Fundamentos de PHP: estructuras de repetición o bucles

- Bucles ¿para qué sirven?
- Sentencia For.
- Sentencia Foreach.
- Practica tú mismo.
- Sentencia While.

5. Paso de parámetros. Sesiones y cookies.

- Introducción.
- Llamadas a otras páginas y paso de parámetros: método.

- Envío de parámetros: método POST.

- Manejo de sesiones.

- Utilización de cookies

6. Declaración de funciones en PHP. Librerías de código.

- Qué es una función y para qué sirve.
- Declaración de una función.
- Llamada a una función.
- Alcance de las variables.
- Inclusión de archivos PHP: sentencia "include".

7. Funciones más importantes incorporadas en PHP.

- Funciones para el manejo de variables.
- Funciones para el manejo de arrays.
- Funciones para el manejo de cadenas de texto.
- Funciones de fecha y hora.

- Funciones matemáticas.

8. Introducción al servidor de base de datos MySQL.

- Herramientas disponibles.
- Conexión de Navicat con un servidor y creación de una base.
- Creación de una tabla con Navicat.
- Manejo de tablas y registros con Navicat.

- Consultas de selección sobre tablas: sentencia SELECT.

- Consultas de inserción de datos: sentencia INSERT.

- Consultas de actualización: sentencia UPDATE.

- Consultas de eliminación de datos: sentencia DELETE.

9. Uso de bases de datos en PHP.

- Conexión a base de datos desde PHP.

Beneficios:

Diseñar y desarrollar aplicaciones Web, en un entorno de programación amigable y sencilla, con gran potencial de trabajo para crear páginas Web a empresas u organizaciones que deseen publicitarse en la red de redes.

HORARIOS:

PRESENCIAL

20 Horas
4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO

20 Personas

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA

Superación personal

Temario:

- I. Actitud y Autoestima.
- II. El ser humano, un ser desconocido para sí mismo.
- III. Necesidades vs Motivos.
- IV. Definiendo los objetivos.
- V. Motivación es cambiar paradigmas en el pensar y en el hacer.
- VI. Análisis en el comportamiento humano (Frustraciones, Temores, Expectativas y Motivos).
- VII. Cuenta tus dones.
- VIII. Efectos de la automotivación.
- IX. Aceptación de sí mismo.
- X. El filtro mental.
- XI. Cómo desarrollar productividad en el logro de metas y relaciones.
- XII. Crecimiento personal y Superación integral.
- XIII. Las afirmaciones.
- XIV. Cultivando la autoestima.

Beneficios:

Ayudar al participante a descubrir y desarrollar el potencial que se encuentra dentro de él visualizándolo como un ser integral con un balance emocional y mental, ayudándolo a reconocer sus destrezas y así fortalecer la percepción que tiene de sí mismo.

HORARIOS:

PRESENCIAL
20 Horas
4 Horas por día (5 días)

CUPO MÁXIMO
20 Personas

SEDE

INSTITUTO ↔ EMPRESA



DEPARTAMENTO DE GESTIÓN TECNOLÓGICA Y VINCULACIÓN

M.A.V. CÉSAR PONCIANO
ADRIÁN REYES MÉRIDA

JEFE DEL DEPTO. DE GESTIÓN
TECNOLÓGICA Y
VINCULACIÓN

vinculacion@tlahuac.tecnm.mx



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE
TLÁHUAC

Av. Estanislao Ramírez No. 301 Col. Ampliación
Selene

Alcaldía Tlahuac

Tel.: (55) 73 12 56 16

Ext: 119

Elaborado por:

Ing. Luis Erick Castañeda Hernández

Arq. Víctor Hugo Ortega Castro